

# CUS MO.RE. BASKET SPRING CUP 3x3

## REGOLAMENTO

**Art.1) PARTECIPAZIONE:** La partecipazione alla competizione è riservata a squadre composte da studenti Unimore, dipendenti Unimore e i laureati iscritti a scuole di specializzazione, o a dottorati di ricerca, purché siano in regola con il tesseramento del C.U.S. MO.RE. 2023/2024. E' consentito un solo giocatore "esterno".

**Art.2) TESSERAMENTO:** Tutti gli atleti per partecipare devono essere regolarmente **TESSERATI** con il Cus Mo.Re. La tessera per tutti gli studenti Unimore in regola con le tasse universitarie per l'anno accademico 2023/2024 è GRATUITA. Il tesseramento è da effettuare entro GIOVEDÌ 29 FEBBRAIO negli orari di segreteria presentando:

- N.1 foto tessera e Codice Fiscale,
- Certificato Medico per attività sportiva non agonistica,
  - Per studenti: iscrizione tramite Pagina ESSE3,
  - Per dipendenti: documento comprovante il rapporto di dipendenza con L'università.

**Al momento del tesseramento è necessario indicare la propria squadra di appartenenza.**

**Art.3) L'ISCRIZIONE** al Torneo costa 15 Euro a squadra.

**Art.4) SQUADRA:** Ogni squadra consiste al massimo di 6 giocatori (3 giocatori in campo e 3 sostituti). La composizione della squadra è libera (6 uomini, 6 donne o mista).

**Art.5) UFFICIALI DI GARA:** le partite prevedono auto-arbitraggio.

**Art.6) PRE-INIZIO PARTITA:**

- Entrambe le squadre si riscalderanno 5 minuti prima dell'inizio della gara;
- Il primo possesso viene deciso con un lancio della monetina o un pari e dispari;
- La gara non può iniziare se una delle due squadre non si presenta con 3 giocatori pronti a giocare;
- La squadra che vince il sorteggio potrà decidere se beneficiare del possesso del pallone a inizio gara o all'inizio di un eventuale tempo supplementare;
- È tollerato un ritardo massimo di 5 minuti dall'ora fissata per l'incontro, dopodiché la squadra ritardataria risulterà perdente. Le squadre che non si presentano alla partita, senza avvisare almeno due giorni prima dell'incontro, risulteranno perdenti a tavolino con il punteggio di 0 – 21.

**Art.7) PUNTEGGIO PARTITA:**

- 1 Punto per ogni tiro realizzato dentro l'arco;
- 2 Punti per ogni tiro realizzato dietro l'arco;
- 1 Punto per ogni tiro libero realizzato;
- La prima squadra che realizza 21 punto vince la partita;
- Se il punteggio è pari al termine del tempo regolamentare di gioco, si giocherà un tempo supplementare. Ci sarà un intervallo di 1 minuto prima dell'inizio del tempo supplementare. La prima squadra che realizza 2 punti nel tempo supplementare vince la gara.

**Art.8) DURATA PARTITA E TIME-OUT:**

- 2 tempi x 10 minuti con pausa di 3 minuti nella fase a girone;
- TIME OUT: Ciascuna squadra può beneficiare di 1 time-out nell'arco dell'intera gara. Il time-out ha una durata di 30 secondi e va chiamato in occasione di palla morta.

**PER INFORMAZIONI E ISCRIZIONI:**

**Segreteria Modena:** Via G.Campi 161. **Tel:** 059.2058125 - **Whatsapp:** 327.8222112 **Email:** cus@unimore.it – **Sito** www.cusmodena.it

#### **Art.9) CAMPO E PALLONE:**

- Campo da Basket 3x3 con un canestro di dimensioni 15m. (lar.) x11m. (lun). Può essere usata una metà campo di un campo tradizionale di pallacanestro.
- Palla n° 6 da utilizzarsi in tutte le categorie

#### **Art.10) NORME DISCIPLINARI:**

- Un giocatore che commette 2 falli antisportivi deve essere espulso e può essere squalificato anche dalla manifestazione a discrezione dell'ente organizzatore. Indipendentemente da ciò, l'organizzatore può decidere di squalificare uno o più giocatori per atti di violenza, aggressione fisica o verbale, interferenza illecita nel risultato di gara.
  - Tutte le comunicazioni e i provvedimenti disciplinari verranno comunicati sul gruppo whatsapp ufficiale del torneo;
- Tutti coloro che non avranno un comportamento corretto (sia atleti che tifoserie) verranno allontanati dalla manifestazione. Chi dovesse commettere gravi gesti antisportivi non sarà ammesso ai successivi tornei organizzati dal C.U.S. MO.RE. Si ricorda inoltre che tutte le intemperanze delle rispettive "tifoserie" si ripercuoteranno, dal punto di vista disciplinare, sulle relative squadre interessate.

#### **Art.11) RECLAMI:**

I provvedimenti del Comitato Giudicante del C.U.S. MO.RE. sono insindacabili;

#### **Art.12) EQUIPAGGIAMENTO:**

- Le squadre devono avere maglie o casacche numerate e di colore diverso;

#### **Art.13) SOSTITUZIONI:**

- Ciascuna squadra può effettuare sostituzioni quando la palla diventa morta prima di un check-ball o tiro libero
- I sostituti devono sostare a metà campo oltre la linea. I sostituti possono entrare in campo solamente dopo che il loro compagno di squadra è uscito dal campo

#### **Art.14) FALLI E TIRI LIBERI:**

Limite di falli per squadra: 6;	Limite di falli per giocatore: 0;
Falli antisportivi: vale come 2 falli di squadra;	Bonus per falli di squadra 7°-8°-9°: 2 tiri liberi;
Bonus per falli di squadra dal 10° in poi: 2 tiri liberi + possesso palla;	Bonus per fallo sul tiro: 1 tiro libero (o 2 tiri liberi se il fallo è commesso su un tiro dietro l'arco)

#### **Art.15) COME SI GIOCA LA PALLA:**

- Possesso dopo canestro realizzato o dopo tiro libero: Palla alla difesa esattamente sotto il canestro. La palla deve essere palleggiata o passata al di fuori dell'arco. La squadra in difesa non può toccare il pallone all'interno del semicerchio no-sfondamento dentro l'area sotto il canestro.
- Possesso dopo un rimbalzo in difesa o recupero difensivo: Se la squadra in difesa ruba la palla o stoppa il tiro, deve far giungere la palla fuori dall'arco (passandola o palleggiando).
- Possesso dopo palla morta: Il possesso di palla dato a ciascuna squadra in seguito a qualsiasi situazione di palla morta deve iniziare con un check-ball, ovvero uno scambio della palla (fra il giocatore in difesa ed il giocatore in attacco) dietro l'arco in posizione frontale al canestro.
- Possesso su palla contesa: Qualsiasi situazione di palla a due, comporta un possesso di palla alla squadra in difesa ("palla contesa, palla alla difesa").

*\*Un giocatore è considerato "fuori dall'arco" se nessuno dei suoi piedi è all'interno o calpesta l'arco.*

#### **Art.16) STALLING:**

- Lo stalling o la mancanza di un gioco attivo (per esempio non tentare di realizzare un canestro) costituiscono una violazione.
- Ciascuna squadra deve arrivare al tiro entro 12 secondi. Se una squadra non sta attaccando attivamente il canestro, il 4 giocatore della squadra devono informare la squadra in attacco contando gli ultimi 5 secondi ad alta voce e facendo l'apposito segnale con il braccio disteso.

#### **PER INFORMAZIONI E ISCRIZIONI:**

**Segreteria Modena:** Via G.Campi 161. **Tel:** 059.2058125 - **Whatsapp:** 327.8222112 **Email:** cus@unimore.it – **Sito** www.cusmodena.it

**Art.17) CLASSIFICHE:**

Se al termine di una fase di una competizione due squadre hanno un punteggio pari, si procede nella seguente maniera per determinare le posizioni:

- Numero di vittorie (o il rapporto partite vinte/partite totali in caso di numeri differenti di gare all'interno dei propri gironi);
- Scontri diretti (considerando solo la vittoria/sconfitta e applicabile solo all'interno dello stesso girone);
- Media dei punti realizzati per partita (senza considerare i punteggi delle vittorie per forfait).

**Art.18) SPOSTAMENTI:**

Non saranno accettate richieste di spostamenti/variazioni partite se non comunicate con almeno 72 ore di anticipo all'organizzazione. L'ultima decisione sullo spostamento/variazione partita spetta sempre al Cus

Farà fede unicamente il calendario ufficiale stilato dall'organizzazione sia per la prima fase a gironi sia per la seconda fase a eliminazione diretta. Nei gironi di qualificazione si cercherà di rispettare le disponibilità da voi date per la partecipazione ai tornei.

**Il Comitato Organizzatore si riserva l'opportunità di poter rinviare incontri che per qualsiasi motivo non potessero essere disputati, i quali saranno poi recuperati in data da destinarsi.**

Il C.U.S. MO.RE, mentre accetta responsabilità derivanti dalle norme e dai regolamenti F.I.B.A. declina ogni responsabilità per eventuali danni o incidenti che dovessero subire persone, cose, prima, durante e dopo lo svolgimento della gara.

RESPONSABILE AREA SPORT CUS MO.RE

ZANFI LEONARDO



**PER INFORMAZIONI E ISCRIZIONI:**

**Segreteria Modena:** Via G.Campi 161. **Tel:** 059.2058125 - **Whatsapp:** 327.8222112 **Email:** cus@unimore.it – **Sito** www.cusmodena.it